

Unterrichtseinheit 13: 10.08.2022

WER WOHT DENN HIER?

Rahmenbedingungen:

Dauer: 60'

Niveau: wenig schwierig

Gruppengröße: bis 20 Kinder

Kursumgebung: einfaches Waldgelände mit Wegbegrenzungen

Zielsetzungen:

Drei einfache normale OL Runden im Wald bewältigen können.

Wegentscheidungen treffen lernen.

Einen Kompass mitführen lernen.

Die Karte mit dem Kompass einnorden lernen.

Das Gedächtnis trainieren.

Material:

12 Haselnusstecken

10 kleine Postenschirme (Nr. 31 – 40)

Start- und Zielposten

Laufkarten (3 Runden) und 3 Kartenboxen

Postennetzkarte mit Hinweisen, welches Waldtierbild bei welchem Posten befindet

10 laminierte Waldtierbildchen zum Aufhängen

2 kleine Kübel

Mehrere Becher

kleine Kegel

2 Bälle

Erste Hilfe Koffer

Stickeralbum und Sticker

Organisation:

Dauer	Thema/Übung/ Spielform	Organisation	Material
10'	Becher-Wasser-Kübel Staffel	Die Kinder stehen einige Meter in Riegen vor einem Brunnen. Der Vorderste läuft mit einem Becher zum Brunnen, füllt den Becher und läuft damit zurück zur Riege, bei der sich ein Kübel befindet, der befüllt werden muss. Der leere Becher wird dem nächsten übergeben. Welches Team schafft es zuerst den Kübel zum Überlaufen zu bringen?	Kübel Becher
10'	Lauf- und Sprungkoordinationsübungen mit kleinen Kegeln	Die Übungen, die der ÜL vormacht, nachmachen.	Kleine Kegel
5'	Einführung in den heutigen OL	Heute macht ihr drei kurze Runden durch den Wald. Ihr besucht dabei verschiedene Waldtiere. Wenn ihr den Posten angelaufen seid, schaut nach, wer dort wohnt (am Postenschirm hängt ein kleines Bild eines Waldtieres) und merkt es euch. Wenn ihr die Runde fertig habt, müsst ihr dem ÜL mitteilen können, welches Waldtier bei welchem Posten wohnt.	Ein Beispiel einer Karte: wenn drei Posten anzulaufen sind, befinden sich 4 Tierbilder auf der Karte.
5'	Zeigen, wie man den Kompass in der Hand haltet, wie man die Karte ideal faltet und wie man die Karte einordnet.	Die Kinder üben das mit einer der Laufkarten	Laufkarten Kompass
25'	Absolvieren der drei Runden	Die Kinder laufen paarweise oder alleine	Start- und Zielposten 10 kleine Postenschirme 12 Haselnussstecken 10 Tierbilder Laufkarten 3 Kartenboxen Kompass
5'	Spiel: Kegeln	Die Kinder bilden Riegen. Der Vorderste hat einen Ball und versucht damit die kleinen Kegel und Becher, die einige Meter entfernt aufgestapelt eine Burg bilden zu treffen. (den Ball rollen) Lläuft dem Ball nach, hebt ihn auf und bringt den Ball zurück zur Riege. Der nächste versucht es. Welches Team trifft die Burg zuerst?	Becher Kleine Kegel 2 Bälle



WER WOHLT DENN HIER?

Runde 1		0,5 km			
△		/	/	Y	
1	31	X		X	
2	32	/	/	Y	
3	33	/	/	Y	

○ 130 m ○

