

Unterrichtseinheit 11: 06. Juli 2022

PLANETEN OL

Rahmenbedingungen:

Dauer: 60'

Niveau: wenig schwierig

Gruppengröße: bis 20 Kinder

Kursumgebung: einfach belaufbarer Wald (Fit 2000 Area Hochimst) mit rundum Wegbegrenzung; verkehrsfrei

Zielsetzungen:

Mit Hilfe von Nordpfeilen am Boden die Richtung zum Posten bestimmen können.

Einnorden der Karte

Material:

9 kleine Postenschirme

Start- und Ziel

11 Haselnussstecken

Abbildungen der Planeten

3 Nordpfeile auf Metallplatten mit Magneten

Laufkarten

9 Boxen für die Laufkarten

einige künstliche Hindernisse (Schachteln, Hürden, Stangen, Schnüre)

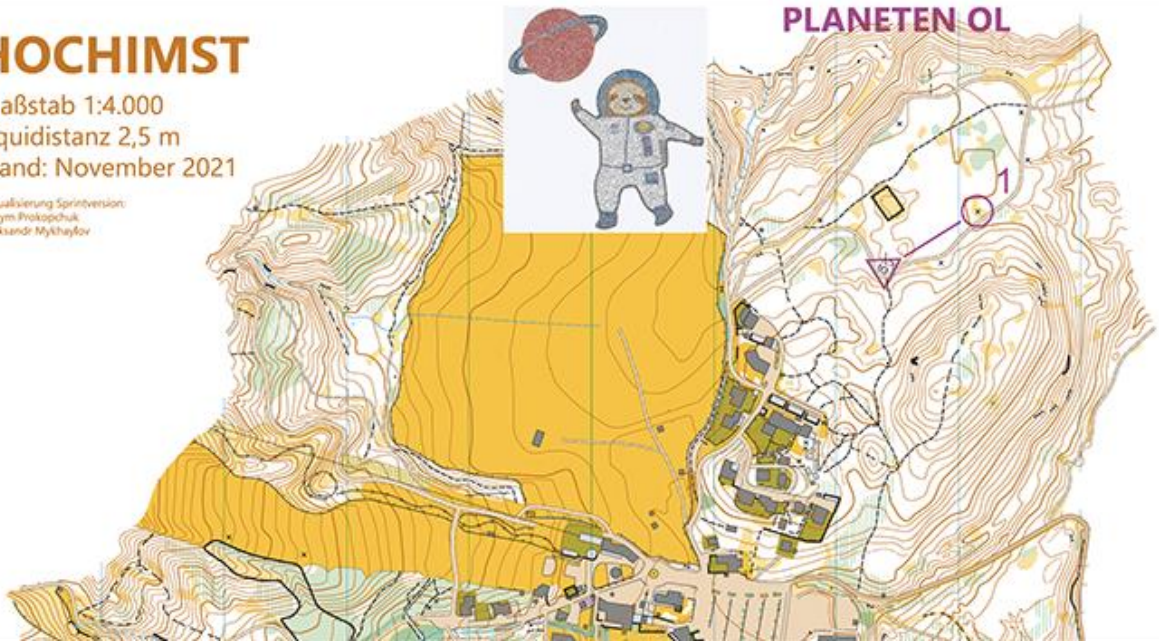
Organisation:

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation	Material
5'	Bewegungsspiel: FLAMINGO	Alle laufen innerhalb eines ausgesteckten Gebietes durcheinander. Auf Zuruf FLAMINGO muss man schnell auf einem Bein stehen bleiben ohne umzufallen. So lange bis der ÜL eine neue Übung ausruft. Zum Beispiel: bewegen wie ein galoppierendes Pferd bewegen wie eine Katze auf Samtpfoten bewegen wie ein schnüffelnder und überall markierender Hund bewegen wie ein flatternder Vogel bewegen wie ein hoppelnder Hase bewegen wie ein schwerer Elefant bewegen wie eine flinke Maus bewegen wie ein aufgeregtes Huhn bewegen wie ein übermütiger Affe bewegen wie ein tanzender Bär	Hütchen zum Markieren des Spielfeldes
10'	Hindernislauf/Springen, Klettern, Balanzieren, Slalomlaufen	Wir überwinden nacheinander natürliche Hindernisse im Wald und zusätzliche künstliche Hindernisse	Natürliche Waldhindernisse Schachtel, Hürden, Seile
5'	Vorbereitung des Planeten OLS	Die Kinder laufen einzeln oder paarweise. Sie suchen sich in der Nähe ihr persönliches Geheimplager. Sie nehmen sich eine Karte aus einer Box, stellen sich zum Start, legen die Karte auf den Boden neben den Nordpfeil, norden die Karte ein, heben sie richtig auf, bestimmen die Richtung zum Posten, sehen in diese Richtung, überlegen, was sie in diese Richtung anpeilen, laufen los, nehmen beim Posten ein laminiertes Kärtchen eines Planeten mit, kehren zurück, zeigen dem ÜL Laufkarte und Kärtchen, legen die Laufkarte zurück und nehmen sich eine neue Karte, etc. Die Geschichte dazu: Ihr seid heute Astronauten und fliegt in einer Rakete zu den einzelnen Planeten. Ihr macht von jedem Planeten, den ihr besucht ein Foto, nehmt dieses Foto mit, fliegt zurück und zeigt bei der Landung das Foto dem Zeitungsreporter (ÜL). Ihr deponiert es euch im Geheimplager, bevor ihr zum nächsten Planeten reist. Wer schafft es in 25' alle Planeten zu besuchen?	9 kl. Postenschirme 11 Haselnussstecken Start und Ziel Laufkarten 9 Boxen Planetenkärtchen 3 Nordpfeile, 3 Metallplatten, Magneten (für drei Startrampen)
25'	Durchführung des Planeten OLS		
10'	Zwinkerspiel	Alle stehen paarweise im Kreis (die Paare hintereinander! Der ÜL steht alleine und möchte auch gerne einen Partner haben. Die vorderen Kinder blicken zum ÜL, die hinteren Kinder geben die Hände hinter den Rücken und blicken zu Boden. Der ÜL zwinkert einem vorderen Kind zu, das dann versucht, seinem Partner zu entwischen. Gelingt ihm das stellt er sich vor den Übungsleiter und das neue Solokind, zwinkert einem anderen zu, etc. Nach 5' Rollentausch.	
5'	Gemeinsam zusammenräumen und Austeilen der Belohnungsticker		

HOCHIMST

Maßstab 1:4.000
Äquidistanz 2,5 m
Stand: November 2021

Aktualisierung Sprintversion:
Vadym Prokopchuk
Oleksandr Mykhaylov



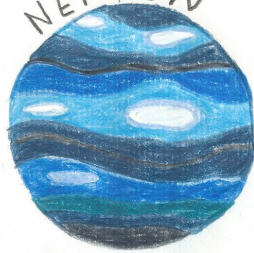
JUPITER



ERDE



NEPTUN



VENUS



MERKUR



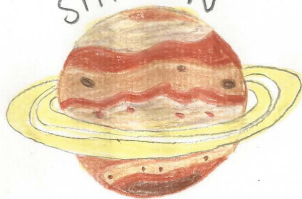
URANUS



PLUTO



SATURN



MARS

