

Unterrichtseinheit 4:

SPION OL

Rahmenbedingungen:

Dauer: 60'

Niveau: einfach

Gruppengröße: bis 15 Kinder

Kursumgebung: Sportplatz der NMS Imst Oberstadt

Sicherheitsaspekt: eingezäuntes Gelände

Zielsetzungen/ Lernziele:

Die 6 gelernten Kartensignaturen spielerisch üben und festigen.

Karte mit Gelände intensiv vergleichen

Erweiterung des Orientierens am gesamten Schulgelände (nicht nur vor der Schule auch hinter der Schule!)

Karte stets eingenordet halten

Material:

Markierungshütchen

2 Bälle

2 Sets laminierte Kärtchenpaare (Objekt und Signatur)

15 Din A5 Magnettafeln und kleine Magnete (5 für jeden Teilnehmer)

15 Postennetzkarten

5 Haselnussstecken

11 kleine Postenschirme mit Zwickzangen; Start und Zielposten

15 Laufkarten (2 Bahnen)

2 Boxen

Erste Hilfe Koffer

Stickeralbum und Sticker

Organisation:

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation	Material
5'	Aufwärmen: dem Ball nachlaufen	Die Kinder bilden 2 Riegen, die sich mit 10 Metern Abstand gegenüberstehen. Der erste läuft mit dem Ball in den Händen zum gegenüberliegenden Mitspieler, übergibt ihm den Ball und reiht sich hinten an. Das Laufen wird vorzu mit koordinativen Laufübungen ersetzt. Re anfersen, li anfersen, rw laufen, Seitgalopp, etc.	4 Markierungshütchen für Startpunkte 2 Bälle
5'	Wiederholen der bereits gelernten Objekte und Signaturen	<ol style="list-style-type: none"> 1.) Die Kinder bilden zwei Gruppen und versuchen die Kärtchenpaare zu bilden 2.) Jedes Kind erhält ein Kärtchen. Alle laufen durcheinander und versuchen richtig zusammenzufinden. 	2 Sets Kärtchenpaare (Objekt und Signatur)
20'	SPION OL Teil 1	Die Kinder bilden Paare: Jedes Paar erhält eine DIN A5 Magnettafel, eine Postennetzkarte mit 10 eingezeichneten Postenstandorten und 5 kleine Magnete Aufgabe: durch das Gelände laufen und den kleinen Magneten auf genau jene Postenringeln setzen, die im Gelände auch tatsächlich gesetzt sind. Geschichte dazu: Ihr seid heute Spione und müsst herausfinden, wo genau im Gelände sich Postenschirme befinden und diese mit einem kl. Magneten auf eurer Karte markieren. Auf eurer Karte sind 10 Postenringeln (Postenstandorte) aber fünf davon sind „fake“ und nützen euren Alienfreunden vom OELLA Stern nichts. Sie möchten euch besuchen kommen und nur bei den 5 richtigen Standorten können sie landen. Wenn sie nämlich auf einem falschen Platz landen, dann wird es sehr gefährlich für sie. Wenn ihr die richtigen Punkte magnetisch markiert habt, müsst ihr ein Foto machen und es den OELLA Stern Freunden schicken.	8 DIN A5 Magnettafeln 40 kl. Magnete 8 Postennetzkarten 5 Haselnusstecken 5 Postenschirme
15'	SPION OL Teil 2	Die Kinder laufen einzeln oder zu zweit 1-2 Bahnen durch.	7 weitere Haselnusstecken 5 weitere kl. Postenschirme mit Zwickzangen Start- und Zielposten
5'	Tunnelball	Die Kinder bilden zwei Riegen und stehen dicht hintereinander mit gegrätschten Beinen. Der Vorderste ist in Ballbesitz und rollt diesen durch die Beine der Riege durch. Der Hinterste versucht den Ball aufzufangen, läuft damit vor, reiht sich vorne ein und rollt den Ball zw. den Beinen seiner Riege erneut durch, etc. Welche Riege ist als erstes damit fertig? Mehrere Durchgänge!	2 Bälle
5'	Gemeinsames Posten einholen und zusammenräumen		

